

Josué A. Avilés Vera

Ingeniero en sistemas computacionales enfocado en el desarrollo de software, con un fuerte compromiso con la calidad y experiencia hacia el cliente. He construido múltiples aplicaciones para diferentes rubros de empresas. Me considero una persona flexible y adaptable, capaz de trabajar con nuevos equipos y entornos. Estoy interesado en seguir aprendiendo y crecer profesionalmente

Contacto

artujav@gmail.com

mx.linkedin.com/in/josvera

josueaviles.com

Experiencia

Full Stack Engineer

Eato (Oct 2023 - Actualmente)

Colaboré en el diseño e implementación de un sistema integral que conecta a restaurantes y proveedores, optimizando procesos de compra, facturación y entrega. Participé en la creación de una plataforma para proveedores que permite mostrar productos, gestionar órdenes, emitir facturas y coordinar entregas de manera eficiente, mientras que, del lado de los restaurantes, contribuí al desarrollo de funcionalidades como la creación de recetas, listas de compras, gestión de órdenes y visualización de facturas. Mi trabajo incluyó la optimización de procesos, la integración de sistemas y la garantía de una solución tecnológica escalable, segura y de alto rendimiento.

Full Stack Engineer

GuruHotel (Jul 2021 - May 2023)

Como Full Stack Engineer, mi trabajo incluyó el mejoramiento de proyectos basados en NextJS, la creación de nuevos módulos para el dashboard del hotelero, la implementación de GraphQL para mejorar la comunicación entre proyectos, el mantenimiento de Strapi (un CMS utilizado por la empresa) y la propuesta de mejoras para el área interna de finanzas. También colaboré en la creación de consultas y dashboards utilizando Redash y Retool.

Software Engineer

Conekta (Nov 2016 - Jun 2021)

Al tener el ownership de un proyecto hice el desarrollo de Blacklist y Whitelist que surgió como una propuesta para que los analistas antifraude puedan calificar a los usuarios por medio de las plataformas internas ya que anteriormente se tenía que correr un script a nivel base de datos esto siendo una mala practica con las políticas de seguridad que se implementaron durante esas fechas.

Se diseño y desarrollo de una librería para el proceso de ETL que garantiza la consistencia de información, el reto fue el cambio de paradigma, la curva de aprendizaje que implica el nuevo stack (Scala, NiFI, Spark) no habiendo una guía o estándares definidos, la información procesada lleva un formato columnar y estructurado, es un pilar crucial para el proceso del datapipeline.

Se desarrollo un prototipo de antifraude escrito en Elixir el cual se tomo como referencia para diseñar y desarrollo una segunda versión de antifraude enfocando a diferentes reglas: negocio, decisiones, blacklist y whitelist entre otros. Utilizando diferentes stacks(Scala, Java, Kafka, Flink, React), a pesar de que los miembros del equipo incluyéndome teníamos poca experiencia en esto, pudimos resolver los problema.

Software Developer

Intellego (Oct 2015 - Mar 2016)

Realice una contribución en un proyecto para instancias de gobierno que tiene un alcance de millones de usuarios

Pude adaptarme al Stack que manejaban a pesar de no estar familiarizado con ellos(Liferay, Primefaces, JSP, EJB), al igual hice mejoras a un middleware que manejaban que estaba desarrollado con NodeJS.

Software Developer

Lastroom (Feb 2014 - Ago 2015)

Realice contribuciones al desarrollo del producto el cual brindaba información a la webapp como a la app. Este tomaba los precios de los hoteles y le mostraba al usuario para hacer su reserva el mismo día.

Realice contribuciones al desarrollo a un nuevo producto enfocado a un viajero de negocios y mas frecuente tomando como base el producto anterior.

Software Developer

Llorsat (May 2013 - Feb 2014)

Realice contribuciones de la migración y desarrollo del nuevo ERP que se tenía. Este se migraba de Flash a HTML5 y JS con un framework desarrollado in house(que tenía base de BackboneJS).

Al igual hice contribuciones para el middleware que se tenía en ColdFusion.

Software Developer

Touchtastic (Mar 2012 - Dic 2012)

Desarrolle una aplicación para niños para una smartTV, esta aplicación era para hacer dibujos, pintar las imágenes que tenía por default, la interface estaba hecha en HTML5 y CSS3 y la funcionalidad estaba hecha con JavaScript.

Realice contribuciones para el desarrollo de una aplicación web para la cotización de bienes raíces, adaptándome al lenguaje Ruby on Rails que manejaban en ese momento.

Educación

Ingeniero en sistemas computacionales

2011 Instituto tecnológico de Mérida.