

Josué A. Avilés Vera

Ingeniero en sistemas computacionales con más de 10 años de experiencia en el desarrollo de software. Con un fuerte compromiso con la calidad y experiencia hacia el cliente, he construido múltiples aplicaciones para diferentes rumbos de empresas. Me considero una persona flexible y adaptable, capaz de trabajar con nuevos equipos y entornos. Estoy interesado en seguir creciendo profesionalmente, seguir aprendiendo sobre desarrollo e ingeniería de dato

Contacto

artujav@gmail.com

mx.linkedin.com/in/josvera

josueaviles.com

Experiencia en Empresas

Full Stack Engineer

GuruHotel (Jul 2021 - May 2023)

Como Full Stack Engineer uno de mis funciones fue el mejoramiento de los diferentes proyectos que se tenían, la mayoría de ellos tienen NextJS como base.

Se desarrollaron nuevos módulos para el dashboard del hotelero, la correcta comunicación entre los diferentes proyectos utilizando GraphQL. Al igual que el mejoras y mantenimiento de Strapi que es un CMS utilizado por la compañía y se propusieron mejoras para el área internas de finanzas.

Se ayuda al equipo en general con realizaciones de consultas y dashboards por medio de Redash y con Retool.

Una de las mejoras fue en el módulo de traducciones el cual hizo tener una mejor organización en el proyecto y una experiencia mas agradable en la visualización.

Software Engineer

Conekta (Nov 2016 - Jun 2021)

Durante esta etapa estuve en diferentes proyectos y ha sido parte esencial de mi crecimiento profesional.

Se desarrollo un prototipo de antifraude escrito en Elixir, el cual serviría para tener una nueva herramienta a la que se tenía en ese momento, una de sus mejoras era que usaría una base de datos grafica y con la potencia de Elixir enfocada en procesamiento tendríamos un mejor performance.

Realice una migración de base de datos de ArangoDB a DynamoDB para logs de movimientos sobre compañías, lo cual fue útil para centralizar las herramientas en AWS con una base de datos más optimizada ayudando al performance de la aplicación.

Al tener el ownership de un proyecto hice el desarrollo de Blacklist y Whitelist que surgió como una propuesta para que los analistas antifraude puedan calificar a los usuarios por medio de las plataformas internas ya que anteriormente se tenía que correr un script a nivel base de datos esto siendo una mala practica con las políticas de seguridad que se implementaron durante esas fechas.

Se desarrollo la primera versión del Onboarding el cual cumplía las funciones especificadas por el negocio, adicional a esto mucha parte de la estructura y servicios fueron reutilizados para el una versión el cual guío a los nuevos productos ya que fue el primer servicio que se pretendía lanzar en contenedores.

Se diseño y desarrollo de una librería para el proceso de ETL que garantiza la consistencia de información, el reto fue el cambio de paradigma, la curva de aprendizaje que implica el nuevo stack (Scala, NiFI, Spark) no habiendo una guía o estándares definidos, la información procesada lleva un formato columnar y estructurado, es un pilar crucial para el proceso del datapipeline.

Se diseño y desarrollo una segunda versión de antifraude enfocando a diferentes reglas: negocio, decisiones, blacklist y whitelist entre otros. Utilizando diferentes stacks(Scala, Java, Kafka, Flink, React), a pesar de que los miembros del equipo incluyéndome teníamos poca experiencia en esto, pudimos resolver los problemas. Fue una satisfacción ver el avance del proyecto y lo que estábamos implementando.

Hice contribuciones en el API principal desarrollado en Ruby on Rails, estas contribuciones son como tipos de cambios, resoluciones de issues y otros pequeños features.

Software Developer

Intellego (Oct 2015 - Mar 2016)

Realice una contribución en un proyecto para instancias de gobierno que tiene un alcance de millones de usuarios

Pude adaptarme al Stack que manejaban a pesar de no estar familiarizado con ellos(Liferay, Primefaces, JSP, EJB), al igual hice mejoras a un middleware que manejaban que estaba desarrollado con NodeJS.

Software Developer

Lastroom (Feb 2014 - Ago 2015)

Realice contribuciones al desarrollo del producto el cual brindaba información a la webapp como a la app. Este tomaba los precios de los hoteles y le mostraba al usuario para hacer su reserva el mismo día.

Realice contribuciones al desarrollo a un nuevo producto enfocado a un viajero de negocios y mas frecuente tomando como base el producto anterior.

Software Developer

Llorsat (May 2013 - Feb 2014)

Realice contribuciones de la migración y desarrollo del nuevo ERP que se tenía. Este se migraba de Flash a HTML5 y JS con un framework desarrollado in house(que tenía base de BackboneJS).

Al igual hice contribuciones para el middleware que se tenía en ColdFusion.

Software Developer

Touchtastic (Mar 2012 - Dic 2012)

Desarrolle una aplicación para niños para una smartTV, esta aplicación era para hacer dibujos, pintar las imágenes que tenía por default, la interface estaba hecha en HTML5 y CSS3 y la funcionalidad estaba hecha con JavaScript.

Realice contribuciones para el desarrollo de una aplicación web para la cotización de bienes raíces, adaptándome al lenguaje Ruby on Rails que manejaban en ese momento.

Experiencia en Proyectos Independientes

Coaticue(Agosto 2023)

Ayude en el desarrollo, análisis y mejoras de la aplicación que ayuda a vendedores no digitalizados a tener sus productos por diferentes canales de ventas, además de tener una administración de sus productos y gestionar envíos hacia sus clientes.

Werewolf valley(*Octubre 2021*)

Siendo el programador principal, lideré el desarrollo de esta plataforma para la colección de NFT únicos en la cadena de bloques de ETH. Mi contribución incluyó el diseño de la plataforma, la implementación de contratos inteligentes y la creación de una experiencia de usuario excepcional. Este proyecto resaltó mi capacidad para liderar en un entorno desafiante y establecer un conocimiento sobre en la industria de los NFT.

Paisamex(*Agosto 2021*)

Ayude en el desarrollo y análisis de una aplicación que proporcionaba el servicio de recepción de remesas de diferentes socios de EU y cobros desde corresponsales en México. Además desarrolle el backoffice que gestionaba las remesas usuarios y reportes.

Yucatán Premier(*Junio 2019*)

En este proyecto de bienes raíces ayude en varios aspectos del proyecto, me encargué de realizar la migración a una plataforma mas moderna, al igual me encargué de mejorar el funcionamiento del sitio añadiendo nuevas características y mejorando las existentes.

Kathy(*Octubre 2017*)

Sistema de reservación de espacios para eventos de tecnología. Durante este proyecto lideré y desempeñé un papel fundamental como programador, el cual incluyó el desarrollo de una plataforma en línea que permitía a los usuarios verificar la disponibilidad de espacios en tiempo real, realizar reservaciones de forma eficiente y a los administradores gestionar sus múltiples espacios.

Wishlist(*Abril 2017*)

Como programador líder se desarrolló un prototipo en colaboración con Urbvan, este prototipo acerca de planeación de rutas permitía votar por futuras rutas mostradas en el portal, además de solicitar rutas personalizadas

Punto de Venta(*Mayo 2016*)

Este proyecto en el que estuve involucrado en el desarrollo era una aplicación móvil enfocado en brindar una solución integral para la gestión de inventarios y ventas.

Diseñada para facilitar a los comercios la administración eficiente de sus productos y transacciones en tiempo real.

Cubacasa(*Junio 2015*)

Proyecto de plataformas de alquiler de viviendas y propiedades en Cuba. Participo tanto como en el análisis como en el desarrollo de la plataforma, permitiendo la gestión de reservas y la exhibición de propiedades disponibles para los usuarios.

Carolina(*Febrero 2015*)

Colaboré en el análisis y desarrollo del proyecto, este involucraba la gestión de diversas experiencias que consistían en diferentes actividades, turismo, etc. Mi contribución se centró en diseñar soluciones para atender las necesidades específicas de cada actividad, garantizando una experiencia personalizada para los clientes.

Omnitutor(*Octubre 2014*)

Participé y colaboré en la creación de la primera versión de este proyecto, el cual era sobre tutorías en línea. Ayude con los cimientos de esta herramienta educativa que buscaba brindar educación en línea por medio de profesores con alta experiencia.

Habilidades

Javascript	Scala	MongoDB	Git
Node	Java	MySQL	Scrum
React	Ruby on Rails	Postgres	Amazon AWS
Vue	Elixir	DynamoDB	Docker
Angular	Python	Redis	Kafka
Next	C#	Neo4j	
Ionic	PHP	ArangoDB	
JQuery Mobile			
Typescript			

Idiomas

Español	Lengua materna
Inglés	Intermedio

Certificaciones

HTML, CSS and JavaScript

Front-End Web UI Frameworks and Tools

Front-End JavaScript Frameworks: AngularJS

Server-side Development with NodeJS

Multiplatform Mobile App Development with Web Technologies

Introduction To Swift Programming

Introduction to Game Development

Educación

Ingeniero en sistemas computacionales

2011 Instituto tecnológico de Mérida.